

OCEAN EUROPE LTD.



Distribuido por:
ARCADIA SOFTWARE, S.A.
Pº de la Castellana, 52-28046 Madrid

PRINTED IN JAPAN

SNSP-J8-ESP/SESP







MANUAL DE INSTRUCCIONES



ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®.



DOLBY SURROUND ™

This program has been produced with the Dolby Surround encoding system, and is fully compatible with stereo or monaural reproduction.

Dolby and the ◻◻ are trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation.











ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

JURASSIC PARK

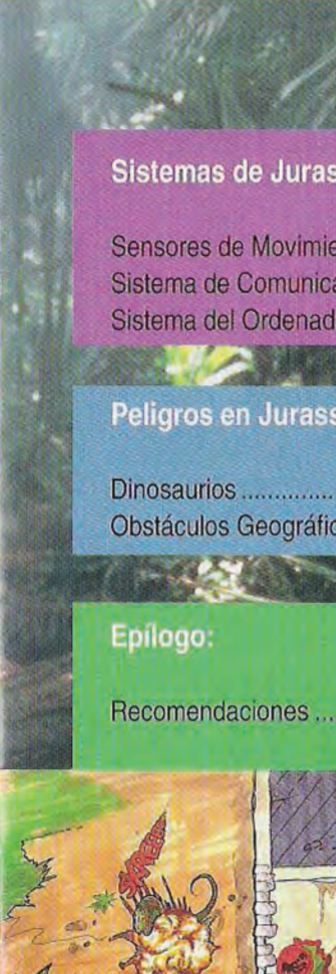
CONTENIDO



ORIENTACION ISLA NUBLAR:

Jugando

Objetos para Recoger:



Sistemas de Jurassic Park:

Peligros en Jurassic Park:

Epílogo:





Debido a unos increíbles avances biotécnicos los más imponentes animales que jamás hayan pisado la tierra han vuelto y han hecho posible la creación de la más increíble reserva para animales en la historia... ¡Jurassic Park!

Humanos y dinosaurios - dos seres que no se llegaron a conocer debido a unos 60 millones de años de diferencia entre la existencia de unos y otros, se han juntado en la Isla Nublar, una isla pequeña cerca de la costa de Centroamérica.

Tú eres el Dr. Alan Grant, paleontólogo reconocido mundialmente, y te han invitado a examinar los residentes clónicos de esta isla misteriosa cubierta por la niebla. Los dinosaurios se vigilan y controlan a través de un super-ordenador, y te han asegurado que puedes explorar la isla y ver las imponentes criaturas con total seguridad.

Pero ahora algo ha ido mal. Un fallo en el ordenador ha desactivado todos los sistemas de seguridad, las vallas electrificadas y los sensores de movimiento no funcionan - y cientos de predadores prehistóricos han escapado de sus jaulas y andan sueltos por la Isla. Peligrosísimos raptores, dilophosaurus y tyrannosaurus han invadido rápidamente el complejo reforzado para visitantes.

Los millones de años de extinción no han reducido la velocidad de los reflejos de estos animales - ¡aún saben cazar!

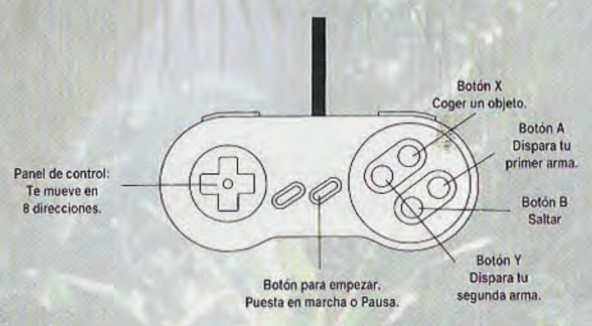
Tendrás que terminar una serie de objetivos, cada cual más difícil, antes de que puedas intentar la misión más dura de todas: ¡salir de la Isla!

¿Estás preparado para enfrentarte a los más peligrosos y mortíferos carnívoros de la historia? **¡El mundo prehistórico y peligroso de Jurassic Park te espera!**





Controles, Exterior:



Pantelia, Exterior:

Según atraviesas la isla, contolas los movimientos del Doctor Grant desde arriba y detrás de él.

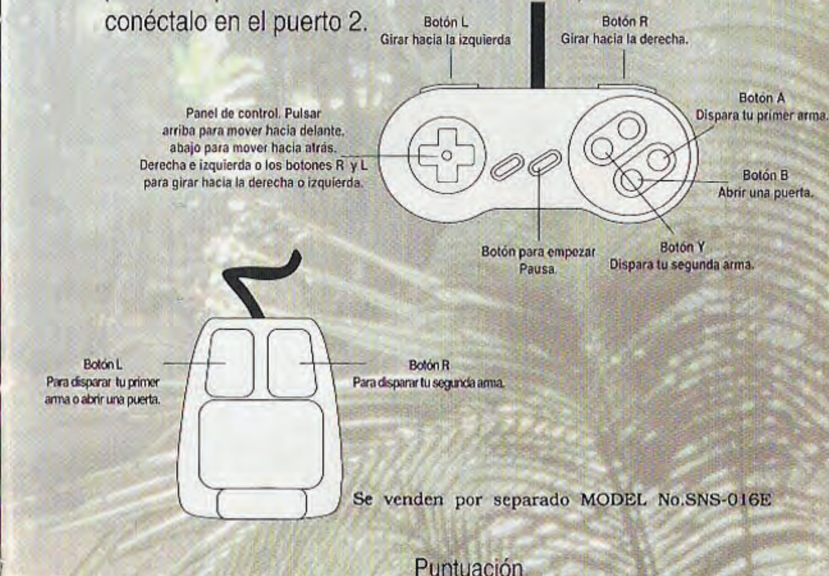


Sensor Personal de Movimiento-
Indica la posición de dinosaurios que se acercan a ti. Los distintos dinosaurios se representan con puntos de distinto color.

Balas restantes en tu primer arma - Indica el nivel de energía cuando usas la varilla eléctrica.

Controles, Interior:

En el interior de los edificios debes usar unas gafas para la visión nocturna, ya que aún no hay electricidad. Para controlar al Doctor Grant en el interior, puedes usar el panel de control o el ratón para la Super Nintendo. Si usas éste último, conéctalo en el puerto 2.



Puntuación

Balas restantes en tu primer arma.

Vidas restantes



Balas restantes en tu segunda arma.

Vidas restantes



Para empezar:

Apaga tu Super Nintendo. Inserta la tarjeta de juego y conecta el mando en el puerto uno y el ratón Super Nintendo Entertainment System™ en el puerto dos, si lo vas a utilizar. Enciende tu consola Super Nintendo Entertainment System™ y pulsa START (EMPEZAR) para empezar juego.



Pantalla de Opciones:

La Pantalla de Opciones te permite cambiar las siguientes opciones del juego.

EMPEZAR: Empieza el juego con las opciones mostradas.

PUNTUACION ALTA: Indica los mejores cazadores de dinosaurios.

MUSICA ENCENDIDA/APAGADA: Enciende y apaga la música.

ESTEREO/SURROUND/MONO: Este juego incorpora Sonido Dolby SurroundTM. Para aprovechar este dispositivo tendrás que conectar tu consola Super Nintendo a un amplificador equipado con Dolby SurroundTM (lee tu manual Super Nintendo). Una vez activada, el sistema situará un efecto sonoro en la habitación relativo a su posición en la pantalla.

Aunque el campo de sonido se extiende más allá de la pantalla para que puedas oír un objeto antes de verlo, no te preocupes si no tienes un sistema de sonido Dolby SurroundTM ya que aún puedes disfrutar del juego en fabuloso sonido estéreo.

Vidas:

Empiezas con cinco vidas. Si no consigues escapar de la Isla podrás continuar con el juego dos veces, la primera vez con cuatro vidas, la segunda con tres vidas.

Pantalla para continuar:

Si te conviertes en una víctima de Jurassic Park, la Pantalla para Continuar aparece con una cuenta hacia atrás. Pulsa cualquier botón antes de que se acabe la cuenta hacia atrás para empezar de nuevo tu último nivel. Si no, estarás extinguido.

Para introducir puntuaciones altas:

Si realmente mereces esa carrera Doctor, podrás introducir tu puntuación alta en la Tabla de Puntuaciones Altas. Seleccionar tu identificación al indicar una letra, y después pulsa cualquier botón para seleccionarla. Elige "END" (TERMINAR) cuando hayas terminado.
Después aparecerá la Tabla de Puntuaciones Altas.

Como paleontólogo reconocido mundialmente, te han invitado a un preestreno especial de Jurassic Park. Imagina la posibilidad de poder estudiar a un animal vivo que sólo pensabas ver como fragmentos de hueso. Pero el sueño de tu vida se convierte en pesadilla ya que un fallo del sistema ha liberado a los dinosaurios de sus jaulas cuidadosamente construidas. Ahora han tomado el control de la isla, y tienes bastante trabajo por delante antes de que puedas salir de ella.

Para alcanzar tus objetivos, tendrás que entrar en ciertos edificios, cada uno de los cuales requiere una tarjeta específica de acceso (ver "Objetos para Recoger", página 16). Si tienes la tarjeta correcta de acceso, podrás entrar o salir del edificio al acercarte a la puerta.



Isla Nublar

N
MONTE HAMMOND
BORSQUE DEL ESTE
BORSQUE DEL NOROESTE
ACUEDUCTO DEL ESTE
ZANJAS DE CONSTRUCCION
LAGUNA DEL ESTE
BORSQUE DEL SUROESTE
MONTES DEL ESTE
MONTE NUBLAR

- **A** Puertas de Jurassic Park– entrada principal al parque para visitantes.
- **B** Centro para visitantes – contiene todas las facilidades para el visitante y sala de control para el parque
- **C** Jaula de raptors
- **D** Puerto de suministros - Este
- **E** Cobertizo Norte para equipos
- **F** Cobertizo de playa para equipos
- **G** Cobertizo Nubla para equipos
- **H** Helipuerto

Debes alcanzar cada uno de estos objetivos en este orden antes de que puedas escapar de Jurassic Park.

Activar Sensores de Movimiento



Ninguno de los sensores de movimiento (ver la página 18), incluyendo el tuyo, funcionan porque no hay electricidad. Debes alcanzar el generador principal y poner en marcha el ordenador para activar los sensores.

Asegurar el Centro para Visitantes



De alguna manera los raptores están entrando en el Centro para Visitantes - ¡y se suponía que era el edificio más seguro! Debes obtener acceso al centro, averiguar cómo estos inteligentes animales están entrando, y pararlos... ¡rápido!

Impedir que se Escapan los Raptores



¡Los Velociraptores están causando problemas de nuevo! Ahora han entrado en uno de los barcos de suministro que sale hacia tierra firme - ¡imagínate lo que pasará si alcanzan la costa! Debes subir a bordo y destruirlos.

Destruir los Nidos de los Raptores



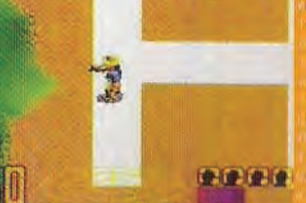
Debido a una equivocación de los ingenieros genéticos, los raptores han empezado a criar en cuevas volcánicas subterráneas. Debes encontrar la bomba de gas y entrar en las cuevas para destruir los nidos, ¡antes de que los raptores se extiendan aún más!

Llamar por Radio para Pedir Ayuda



El ordenador funciona de nuevo, los raptors van más lentos (por ahora), pero aún estás muy lejos de casa y no es el momento para relajarse. Tendrás que encontrar la sala de comunicaciones y llamar por radio a tierra firme para que manden un helicóptero a recogerte.

Llegar al Helipuerto



El helicóptero esta de camino. Ahora sólo tienes que llegar al helipuerto para que te recogan y te llevan a un lugar seguro. ¿Saldrás de esta jaula turística?

Luchando sin armas contra un dinosaurio, un ser humano no tiene gran posibilidad de sobrevivir, así que el Doctor Grant tendrá que usar varios armamentos.

Varilla Metálica:



Esta arma básica dispara un rayo de electricidad que en primer lugar atontará a un dinosaurio y en segundo lugar lo destruirá. La varilla usa energía rápidamente y se debe recargar.

Escopeta:



La escopeta dispara tres balas simultáneamente. Uno o dos aciertos herirá al dinosaurio; tres aciertos destruirá a los dinosaurios pequeños.

Lanzador de Misiles:



Las cajas de misiles elevarán la calidad de tu arma hasta un lanzador de misiles, el cual puede destruir un pequeño dinosaurio con sólo un acierto - ¡apunta con cuidado!

Pistola Tranquilizante:



Los dardos tranquilizantes se pueden recoger y usar en todos los dinosaurios, pero son más eficaces para reducir la velocidad del enorme tyrannosaurus.

Lanzador de Granadas de Gas:



Las granadas de gas se pueden recoger y disparar en cualquier momento, soltando una nube de gas de rápida dispersión, efectiva contra todo tipo de dinosaurio. Cuanto más grande sea el dinosaurio, más cerca del objetivo tiene que caer la bomba.

Bola:





Bolas explosivas se dispersarán y se atarán a un dinosaurio (o un grupo de dinosaurios), atrapándolos para después explotar y destruirlos.





OBJETOS PARA REGOGER

Los objetos para recoger se pueden encontrar dentro o fuera de los edificios. Necesitas estos objetos para alcanzar tus objetivos y salir de Jurassic Park.

Huevos de Dinosaurio:

Se pueden encontrar en toda la isla; los necesitas para alcanzar tus objetivos, así que búscalos, y cuidado donde pisas.

Tarjetas de Acceso:

Estas incluyen tarjetas de llave de seguridad para abrir y cerrar puertas específicas, y tarjetas de identificación de otra gente de la isla. Cuando recoges una tarjeta, aparecerá una ventana indicando las funciones de la tarjeta y un plano del camino que debes seguir para alcanzar un objetivo individual. Por ejemplo: ya que Dennis Nedry es el experto en ordenadores y el que montó el sistema de Jurassic Park, su tarjeta te permitirá acceso a los ordenadores. Robert Muldoon es el guardabosque, así que su tarjeta te dará acceso al arsenal para recoger armas. Las tarjetas de acceso son muy importantes - no salgas de casa sin ellas.

Vida Extra:

Recógela para aumentar tu número de vidas.

Botiquín:

Recógelo para curar tus heridas y restaurar algo de tu energía. Estos son bastante importantes ya que hay muchas maneras de dañarse en Jurassic Park.

Baterías:

En algunas zonas de algunos edificios, debes usar tus gafas para visión nocturna para orientarte. Si tienes estas baterías tus gafas se encenderán automáticamente cuando entras en una habitación a oscuras.
Ningún dinosaurio puede ver en la oscuridad tampoco, pero te pueden oler, y si estas a oscuras te cogerán por sorpresa.

Bomba de Gas Neurológico:

Tendrás que encontrar y recoger esta bomba para poder destruir los nidos de los raptores. No puedes elegir - sólo funciona esta arma.

Comida:

Recógela para recuperar tu salud. Pero no te detengas mucho, o te convertirás en comida.

Puntos Extra:

Recógelos para aumentar tu puntuación.

SENSORES DE MOVIMIENTO

Los sensores de movimiento se sitúan por todo Jurassic Park. A través de ellos el ordenador sabe dónde se sitúan los dinosaurios. Cuando funcionan pueden detectar cualquier objeto en movimiento en la isla, y pueden identificar los distintos tipos de dinosaurios que andan sueltos por el parque.

Sólo cuando funcionan éstos, funcionará tu sensor de movimiento personal de corta distancia. Tu sensor de movimiento personal no funcionará cuando estés dentro de un edificio, pero los sensores exteriores aún funcionarán, y podrás acceder a ellos a través de los terminales del ordenador.

Si pierdes una vida, volverás al último sensor de movimiento que tocaste.

COMUNICACIONES

Cuando consigues acceder a la red principal de comunicaciones, una ventana translúcida aparece sobre tu pantalla, ilustrando la persona que te habla.

¿Por qué una ventana translúcida? Para que puedas seguir viendo la acción - ¡los dinosaurios no paran sólo porque hables por teléfono! Puedes hacer que la pantalla de comunicación sea sólida al pulsar el botón start (empezar), pero ten cuidado - los raptores saben cuándo eres vulnerable y cuándo no prestas atención - ¡Tenrás más motivos para preocuparte que una simple factura por una conferencia telefónica!

ORDENADOR PRINCIPAL



Dentro de los edificios encontrarás terminales del ordenador, los cuales puedes usar para sacar información o comunicarte con otra gente en la isla. También necesitas el ordenador para controlar operaciones en el parque, como encender y apagar los dispositivos de las puertas, y mandar mensajes a tierra firme. Podrás obtener acceso a un terminal con sólo acercarte a él.

Para usar el ordenador, selecciona una opción al pulsar el icono al lado de él. Por ejemplo: para encender los sensores de movimiento, pulsa el icono **PARK CONTROL (CONTROL PARQUE)**. Esto te llevará al menú de **CONTROL**. Desde aquí, pulsa el icono **MOTION SENSOR (SENSOR DE MOVIMIENTO)** para activar los sensores de movimiento.

Para salir del ordenador, pulsa el botón **EJECT (SALIR).**

Fractals

Al fondo de la pantalla del ordenador, verás varios dibujos complicados que se llaman fractals. Estos son los dibujos que el matemático Ian Malcolm usa para explicar su teoría del caos (la teoría usada para predecir la ruina de Jurassic Park).

> *"Asumimos que empiezas con un grupo simple de reglas matemáticas, la creación de un dibujo por ejemplo. Si repites este dibujo muchas veces, sólo una pequeña luctuación, una leve imperfección, (que existen en todos los sistemas) causará variaciones totalmente inesperadas en el sistema, resultando, eventualmente e inevitablemente, en caos."*
> ***Ian Malcolm***

Mr.DNA

Si dejas el juego cuando no estás en un edificio, Mr. DNA aparecerá para darte fascinante información sobre dinosaurios.

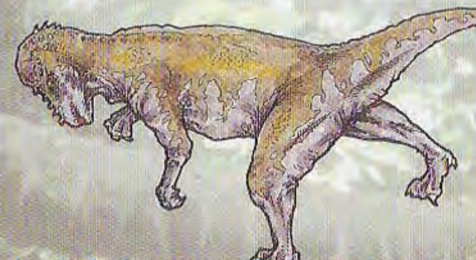


Hay muchos tipos de dinosaurios en Jurassic Park - ¡de ahí le viene el nombre! No intentes buscarlos; ellos te encontrarán...



Compsognathus (Compy)

Estos pequeños carnívoros sólo atacarán en grupo, y te agobiarán por la cantidad que hay. Los Compys también muerden, y su veneno te hará más débil y eventualmente te paralizará.



Pachycephalosaurus (Golpeacabezas)

Estos dinosaurios territoriales no te buscarán, pero si los molestas, correrán contra ti a gran velocidad, y cargarán de nuevo si no te alcanzan. Causarán daños con sus huesudas cabezas hasta que salgas de su territorio.

Gallimus (Avestruz)

Estos herbívoros pasivos no te atacarán pero son muy fáciles de molestar, pudiendo causar una estampida. Corren muy rápidamente (los más veloces animales en Jurassic Park), y se tropezarán contigo y te dañarán si no sales de su camino.



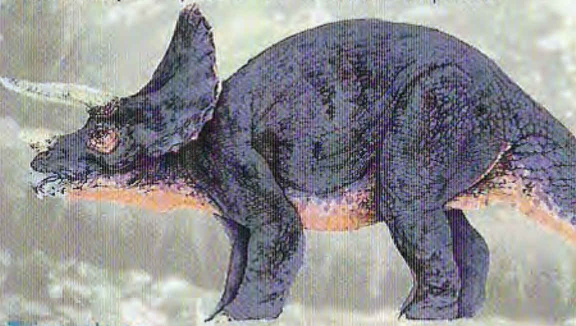
Velociraptor (Raptor)

El raptor mide casi dos metros de alto y es, kilo por kilo, el dinosaurio más peligroso que jamás existió. Tan inteligentes como los chimpancés, son los animales más inteligentes en Jurassic Park. Cazan en grupos y a menudo matan por simple diversión. Pueden averiguar dónde estás, cómo alcanzarte, y hasta se separan para cercarte.

Corren a velocidades de hasta 40 Km por hora, y con una garra muy afilada, retráctil, de 15 centímetros al final de cada una de sus extremidades, pueden matar a un hombre de un solo zarpazo.



Dilophosaur (Spitter)
Este animal, tipo canguro, parece jugueton y simpático, pero en cuanto te relajes una cresta de colores brillantes se abrirá como un abanico sobre su cabeza, y sabrás que estás dentro del alcance de su rociada de veneno paralizador. Pueden disparar un proyectil venenoso contra ti con mucha velocidad y precisión, tanto que pueden juzgar tu dirección y velocidad para que corras hacia sus disparos.



Triceratops
Casi del tamaño de un elefante, el Triceratops vive al ras del suelo con anchas patas, y una cabeza enorme con tres cuernos, el más largo de los cuales sale desde el centro de su cabeza. Son muy fáciles de asustar y correrán hacia ti.



Tyrannosaurus Rex (T-Rex)
"T-Rex", el más famoso predador en la historia de la tierra, el clásico carnívoro sediento de sangre. Con una altura de casi 6 metros, y una cabeza de casi dos metros de ancho, el T-Rex tiene enormes y potentes mandíbulas que pueden tragar a un hombre entero. Son capaces de comer más de una tonelada de comida de una sentada. Estáte atento a este cazador, o no sabrás lo que está pasando.





Hay muchas cosas en Jurassic Park que harán que tus tareas sean más difíciles - algunas se presentan como características geológicas y otras como características del sistema de seguridad. Estos obstáculos incluyen:

Vallas Electrificadas
Estas separan a los dinosaurios de las diferentes zonas del parque. Pueden ser una ayuda o una molestia. Para abrir una valla, hazlo desde un terminal de ordenador, y después dispara contra la rueda al lado de la puerta. Dispara lo más rápidamente que puedas para mantenerla abierta más tiempo - ¡las vallas tienen muelles y se cerrarán! (Sugerencia: úsalas para acorralar a los carnívoros.)

Arboles y Vegetación
Los raptores y otros dinosaurios se pueden esconder tras éstos y atacarte. ¡Sorpresa!

Rejas Electrificadas
Se encuentran en los tejados de los edificios y en el suelo. ¡Tócalos y te chamuscarás!

Avalanchas de Rocas
Recuerda, eres sólo un paleontólogo, no un superhombre - las rocas te aplastarán.

Rápidos
Los ríos corren por la Isla Nublar separando dinosaurios y zonas del parque. Al igual que con las vallas electrificadas, éstos te pueden ayudar a parar el avance de los dinosaurios, pero también te pueden parar a ti, ya que sólo se pueden cruzar en puntos especiales.

Montes con Precipicios
Lee más arriba Avalanchas de Rocas y averigua lo que ocurre si te caes.

Océano
La tierra firme está muy lejos y no querrás nadar hasta allí. Prueba el helicóptero, a ver qué tal.

Dinosaurio-Libélula Mortífero
Este es un bicho grande. Te perseguirá y te dañará con su picadura. Menos mal que no es un mosquito, o un futuro ingeniero genético tal vez sacará tu DNA de ámbar dentro de millones de años y pondrá tus clonos en el Parque Paleontológico.



Encontrarás señales en la isla que indican distintos rasgos geográficos o la situación de distintos dinosaurios.

Aprende las rutinas de ataque de los dinosaurios y qué armas son más eficaces contra qué dinosaurios.

Cuando sientas el suelo temblar, ¡corre, por tu vida!

Hazte un plano para acordarte dónde están las cosas, como los terminales de ordenador.

Usa los ascensores para moverte por los edificios.

Busca escalones para pasar a los tejados de los edificios y para subir montañas.

En el laberinto del bosque, salta por encima de parras venenosas.

Puedes saltar rejas electrificadas - ¡pero deberás saltar muy por encima de ellas!

No intentes correr tras el triceratops, o saltar sobre él - ¡sal de su camino!

No te creas todo lo que te digan - ¡a lo mejor uno de los personajes no es quien dice ser!